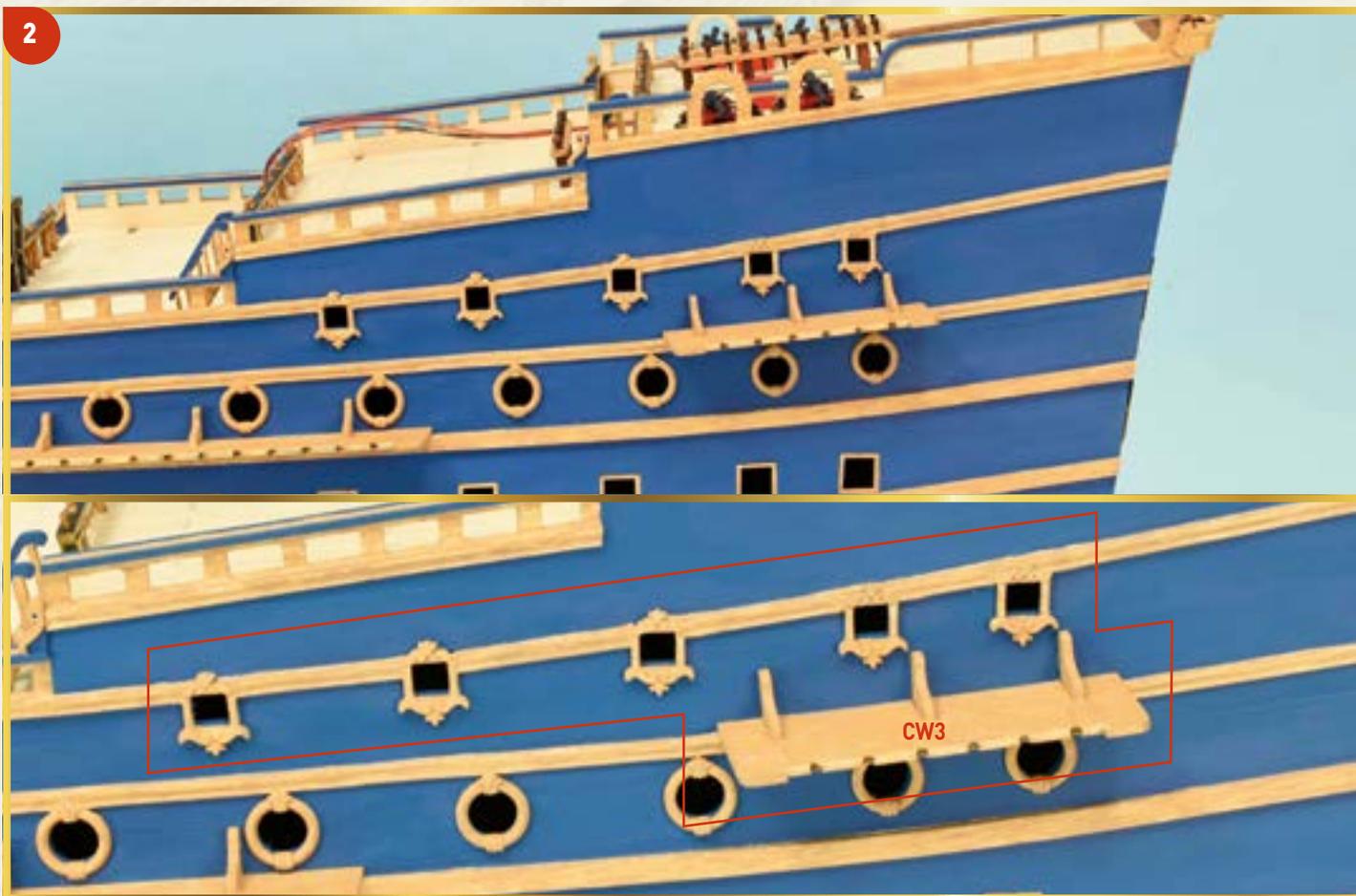


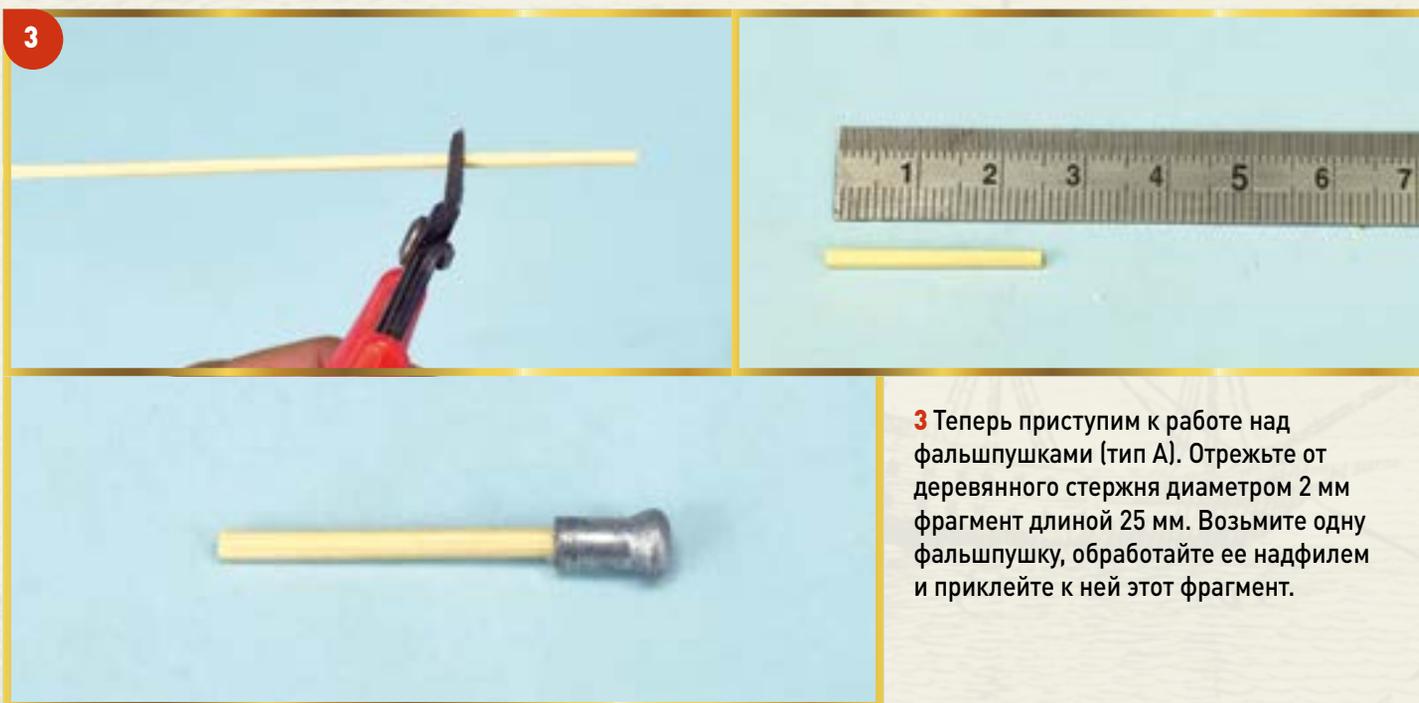
Фальшпушки, украшения полупортов, деревянные стержни, латунная проволока и ракс-клоты



1 В этом выпуске мы начнем работу с установки последних пяти украшений прямоугольных полупортов нашей модели. Возьмите пять деталей, которые вы получили с данным выпуском, и обработайте их надфилем, чтобы устранить возможные мелкие дефекты. Покрасьте украшения под натуральную древесину, как ранее другие детали.



2 Приклейте готовые украшения на левом борту модели, расположив их симметрично аналогичным украшениям правого борта. Напомним, что для правильной установки деталей необходимо подрезать ножом бархоут возле полупортов. Выполнив это, приклейте на свое место второй бизань-русьень CW3, который вы сделали на этапе 123.



3 Теперь приступим к работе над фальшпушками (тип А). Отрежьте от деревянного стержня диаметром 2 мм фрагмент длиной 25 мм. Возьмите одну фальшпушку, обработайте ее надфилем и приклейте к ней этот фрагмент.

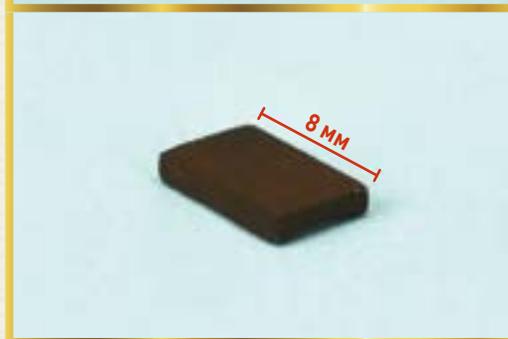


4 Повторите операции предыдущего шага со всеми оставшимися деталями, после чего покрасьте фальшпушки и их штифты, изготовленные вами, в черный цвет.

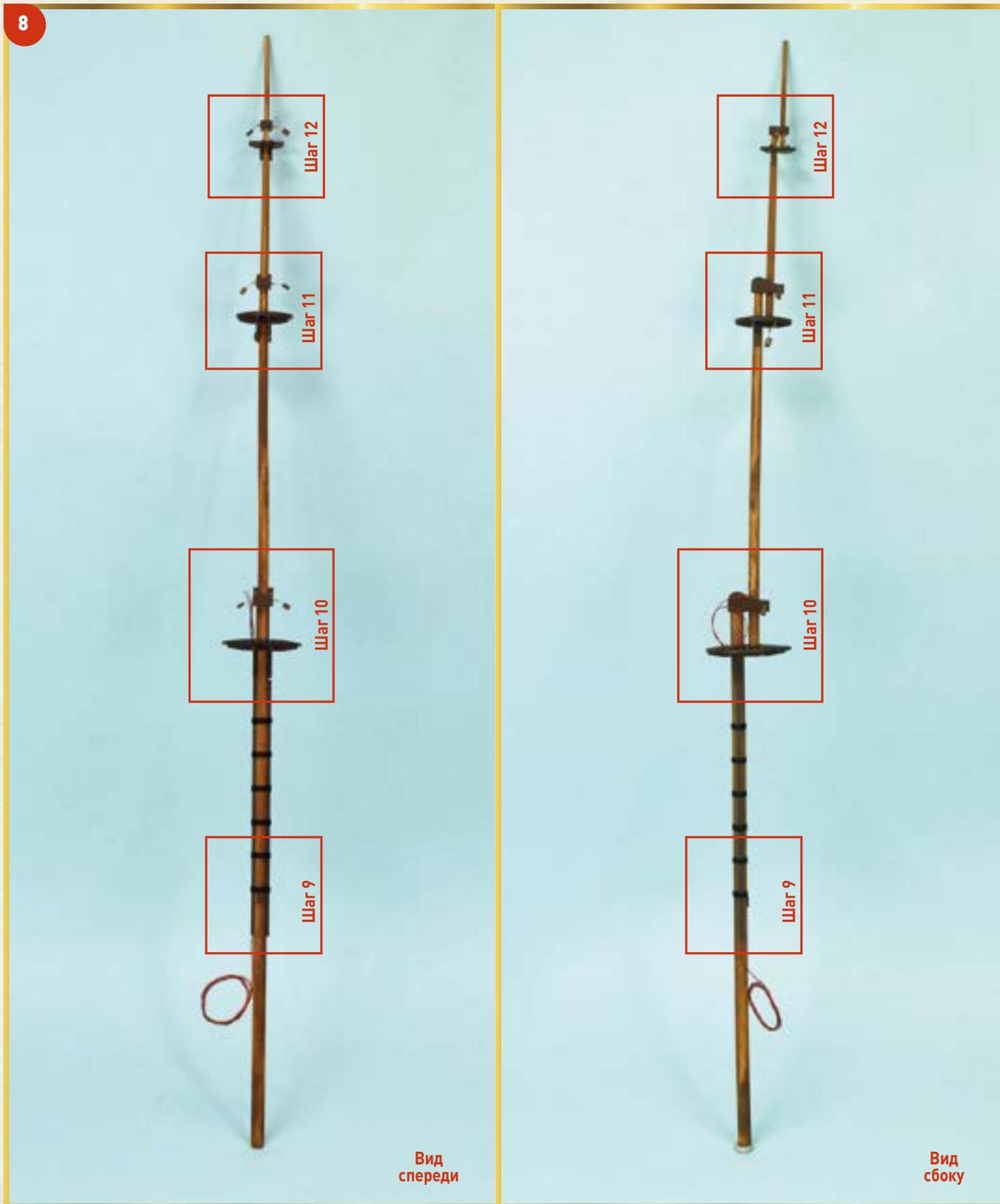


5 Завершите покраску стволов, нанеся на них немного краски цвета «умбра жженая» в технике «сухая кисть».

6 Теперь установим на грот-мачту несколько приспособлений, которые понадобятся при проводке снастей. Возьмите фрагмент подготовленной вами планки, который остался неиспользованным на этапе 124. Отрежьте от этого фрагмента кусочек длиной 8 мм и покрасьте его краской цвета «умбра жженая».



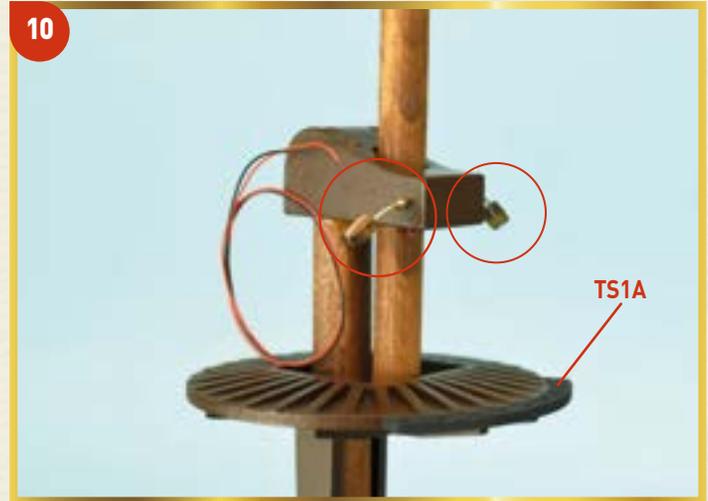
7 Следуя инструкциям выпуска 124, изготовьте несколько одношквивных блоков, обвяжите их нитью цвета «экрю» диаметром 0,15 мм и привяжите к ним рым-болты



8 Возьмите грот-мачту и установите на нее подготовленные детали, руководствуясь фотографиями. Помните, что детали на все мачты следует всегда устанавливать симметрично, за исключением тех случаев, которые будут оговорены особо.



9 Приклейте фрагмент планки, изготовленный в шаге 6, на переднюю сторону мачты, чуть ниже первого вулинга.



10 Закрепите два блока на нижнем эзельгофте мачты. Затем извлеките из деревянной матрицы, полученной вами с выпуском 122, деталь TS1A, покрасьте ее в черный цвет и приклейте на передний край грот-марса, ровно посередине.



11 Установите два блока на втором эзельгофте мачты, и еще два блока — под второй марсовой площадкой.



12 И, наконец, установите два блока на третьем эзельгофте мачты, расположив их, как обычно, симметрично друг другу.